========= **实验六：指针初步** =========

实验目的：

1. 掌握指针概念，熟练定义和使用指针变量；
2. 熟练使用数组的指针和指向数组的指针变量；
3. 熟练使用字符串的指针和指向字符串的指针变量；

实验要求：

1. 实验报告及cpp文件命名、打包要求，与前期实验相同；
2. **实验中的所有题目要求用指针方法实现；**

3、**材料提交截止时间为12月27日晚11点，过期不收。**

实验题目：

1. 编写函数int fun(int x, int \*p)

功能是：求出能整除x且不是偶数的各整数，并按照从小到大的顺序放在p指向的内存中，函数返回值为这些整数的个数。

例如：x的值为30，则数组中的数应为1，3，5，15，函数返回值为4。

1. 实现一个3\*4的整型矩阵的转置。

要求：元素终端输入；转置功能另写一个函数实现；指针实现元素互换。

1. 以下代码功能为“求解二维数组a[3][4]的平均值”。将代码补充完整。

注：fun1与fun2实现相同的功能，aver1=aver2。

int main()

{

float score[3][4] = { {65,67,70 ,60}, {80,87,90,81}, {90,99,100,98} };

cout<<"aver1="<<fun1(score,3)<<endl;

cout<<"aver2="<<fun2(\*score,12)<<endl;

return 0;

}

1. 课后题4。
2. 课后题5。
3. 在主函数中输入10个字符串，另写一个函数实现它们的排序，并在主函数中输出排序后的字符串。

要求：用指针数组实现，考虑字符串不等长的情况。

1. 课后题13。下周二会讲通用函数的求解方法。